

Västerås

Ordmästare drabbade samman

6 oktober 2024 18:00

Hårda ord – men även mjuka – ven genom wifi-routrarna på Scandic hotell i helgen. Svenska mästerskapet i Wordfeud avgjordes.

**Mats Adolfsson**

Text



 Rapportera fel

– Det är tredje året jag är med i SM. Förra gången hamnade jag på den övre halvan. Jag siktar på ett bra resultat i år också, sa västeråsaren Johan Halling.

Han satt med sin mobil redo vid det lilla bordet. Hans motståndare i just denna match, rond 10 i SM i Wordfeud, var dock inte lätt. Motståndet var ingen mindre än ordföranden i Svenska Wordfeudförbundet, Annica Hallberg.



Johan Halling, Västerås, har varit med i flera SM i Wordfeud.

Bild: Mats Adolfsson

– Vi har haft SM i Wordfeud sedan 2013. Det känns bra att vara här i Västerås. Vi försöker att åka runt i Sverige och ha SM på olika platser, sa Annica Hallberg.

Det stod klart att en del av de 54 deltagarna hade rest ganska lång väg för att delta, men det fanns också en del västeråsare med. Några uttagningar har inte skett. Deltagarna har kunnat anmäla sig direkt.

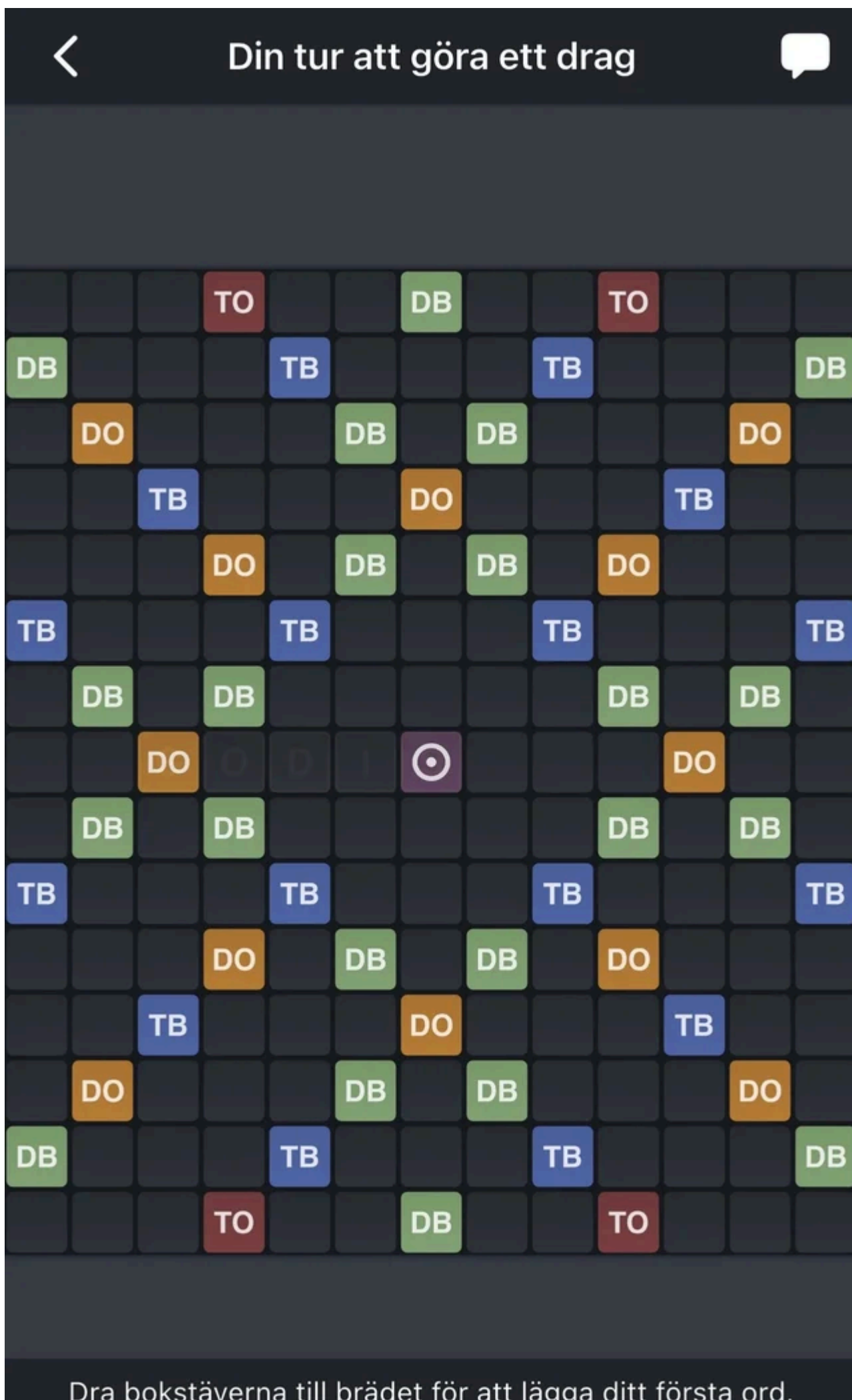


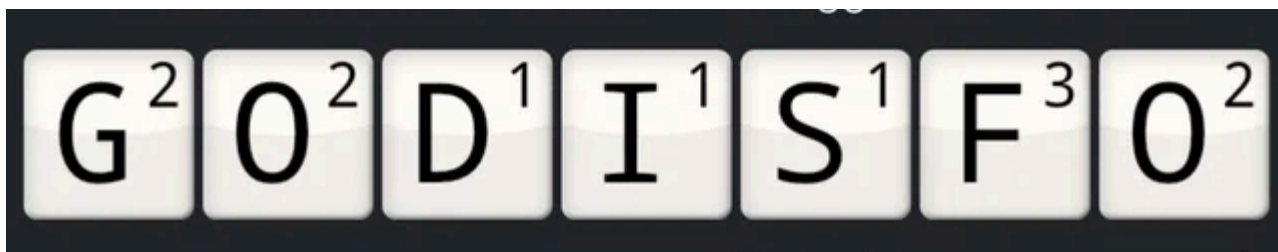
Annica Hallberg, ordförande i Svenska Wordfeudförbundet. Hennes spelredskap var en surfplatta.

Bild: Mats Adolfsson

Så här går en match till i SM i Wordfeud:

- Under SM sitter alla i samma rum, i detta fall i Strömsholmssalen på Scandic hotell i Västerås. Motståndarna sitter mitt emot varandra.
- Matchtiden är strikt reglerad och mäts med en schackklocka. Matcherna spelas med en tidsbegränsning på 30 minuter per spelare i varje parti. Därefter utdelas straffpoäng i fem minuter. Om en spelare överskrider 35 minuter så är matchen förlorad.





Spelbräde i Wordfeud, som det ser ut i en mobil. SM i Wordfeud avgjordes via samma app som andra spelare använder.

- Någon chans att titta i en ordlista har inte spelarna. Bara ord som är listade i Svenska akademiens ordlista får användas.
- Vunnen match ger 1 poäng, oavgjort ger en halvpöäng. Vid lika matchpoäng avgör de sammanvägda resultaten från de olika matcherna.

Miljön på Scandic var inte den vanliga för spelarna. I vanliga fall sitter spelaren med sin mobil eller surfplatta i sitt hem som spelar mot någon som kan finnas långt borta. Nu såg alla varandra, vilket möjligen gav utrymme för lite psykologiskt spel.

Resultaten kan ses på [Svenska Wordfeudförbundets hemsida](https://www.svenskawordfeudforbundets.se/).



Den spelare som måste tänka mer än 35 minuter i en match förlorar. Tiden mättes med schackklocka.

Bild: Mats Adolfsson

Detta är Wordfeud

Wordfeud är en spel över internet där två spelare, via en app, tävlar om att hitta ord. Spelaren har sju bokstäver och en spelplan. Varje bokstav har en given poäng och kan ökas ytterligare, beroende på var på spelplanen ordet skrivs. Lyckas man använda alla sina sju bokstäver blir det extrapoäng.

Wordfeud bygger ytterst på korsord, men liknar framförallt brädspel som Alfapet och Scrabble.

LÄS OCKSÅ:

- ["Närminne" bidrog till ordmästarens seger](#)
- [Alex, 13, bygger spel: "Jättekul med vännerna online"](#)



Mats Adolfsson

mats.adolfsson@vlt.se

021-19 98 32

+ Följ

ÄMNEN I ARTIKELN

[Scandic](#)

+ Följ

 Rapportera fel

Veckan som gått i Västerås

Summerar vår bevakning av Västerås under veckan så att du inte missar något viktigt.

 Anmäl dig

Nästa artikel under annonsen

